

‘ÈÑ;ïiÓÁÓÚ´ò;ª»ò¹Ø±ÕÍ»¯·ÂÕæ;£

Direct3D Ö,¶³⁴ßÓÐ D3D Ó²¹⁴p¹⁴ÓËÛ¹;ÄÛµÄÏÔÊ³⁴ÊÊÀäÆ÷Ó;ÄÛ¹»Ö

‘ÐÐ¹⁴â¶ËÍ»¯»òÍ»¯;£Ä³Ð©ÓÏ·²»»áÕýË·²éÑ¯ D3D Ó²¹⁴p¹;ÄÛ£¬²çÆÚÍúÍ»¯Ö§³Ö;£Ñ;Ôñ,ÄÑ;ïi¹⁴«È·±£  
‘ÈÀàÓÏ·¹⁴«»áÓÚ NVidia Í¹⁴ÐÎ´;ÀíÆ÷ÉÏÛýË·ÔËÐÐ;£

ŌâĐ©Ñ;ĩîÊ¹Äú¿ÉÒÔ¿ØÖÆÇýŋ³ìĐòμÄÆ½»¬´!À¹!ÄÜ;£

Æ½»¬´!ÀîÊÇÒ»ÖÖ·½.´£¬ÓÄÓÚÊ¹ 3D ïîâ±ßÔμÆ½»¬ÒÔĩû³ý³⁄₄â³Ý×´!â¹Ù;£Çë×çÒâ£¬ÆôÓÄÆ½»¬´!  
!À²ç²»»á×Ôŋ¹Ê¹ËùÓĐ Direct3D ³ìĐàäÖË³⁄₄Æ½»¬´!À¹ýμÄí¼íó;£Æ½»¬´!  
!À±ØĐëËÜÓ;ÓÄ³ìĐòμÄÖ§³ÖÒÔ±ãÖý³£ÔËĐĐ;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;ÔñÆ½»¬´!ÀíÈ;Ñù·½·´´;£

Äú¿ÉÒÔ½«ÉèÖÄµ÷Öûîª, ÷ÖÖÖµ£¬ÖµµÄ·¶î§¿ÉÒÔ  
´Ó!á¹©×î¿ìµÄÓ;ÓÄ³!ÐðÐÔÄÜµ½äÖÈ¾×î, ßÖÉÄ¿µÄ¼!ó;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;Ôñ¼ÐÎ´ÀíÆ÷Ê¹ÓÃμÄ×Ô¶ Mip Ó³Éä·;£

Äú¿ÉÒÔÑ;ÔñË«İßÐÔ»ðËýİßÐÔ Mip

Ó³Éä·£-Ë«İß·İ³£İá¹©,ü¼ÑμÄÐÔÄÛ£-¶∅ËËýİß·İ³£²úÉúÖËÄ¿,ü,ßμÄ¼İó;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔµ÷Õû Mip Ó³ÉäµÄ LOD£"Ī, ½Ú¼¶±ð£©Æ«ÒÆ;£

Æ«ÒÆÔ½µí£¬İá¹©µÄ¼ıŃÖÊÁ¿, ü¼ŃŃ»¶øÆ«ÒÆÔ½, ß£¬Ó;ÓÄ³İĐðĐÔÄÜ, ü²Ä;£Äú¿ÉÒÔ  
´Óİâ, öÔæÈèÆ«ÒÆÖµÖĐŃ;Ôñ£¬ŌâĐ©Æ«ÒÆÖµ´Ó;°×ı¼Ń¼ıŃÖÊÁ¿±µ½;°×ı¼ŃĐÔÄÜ;±²»µÈ;£

ÖâÊ¹¼ÐÎ´ÁíÆ÷¿ÉÒÔ³ä·ÖÀùÓÃÖ, ¶ μÄİμİ³ÄÜ´æÁ¿½ØÐÐÎÆÀí´æ´ϕ£¨İÔÊ³¼ÊÊÄäÆ÷±³¼Éí°²×°μÄÄÜ´æ³ýÍâ£©;£

×ϕ£° ¿É±£ÁôÓÃÓÚÎÆÀí´æ´ϕμÄ×Í´óİμİ³ÄÜ´æËÝÁ¿ÊÇÒÀ³¼Ý¹¼ÆËä»úÖÐ°²×°μÄİİÁí RAM  
ËÝÁ¿¼ÆËäμÄÀ´İİμİ³ RAM Ô½, ß£¬¿ÉÔÔËèÖÄμÄÖμÒ²³¼ÍÔ½, ß;£

´ËËèÖÄ¶İÔÄäÓÐ AGP İÔÊ³¼ÊÊÄäÆ÷μÄİμİ³Ä»ÓÐÓ°İ;£

NVidia ί¼ΔÎ´ΐΆίÆ÷ζÉÒÔ×Ô¶´Éú³É Mip Ó³ÉäÒÔöÇζί´´¹ý×ÜΐΒ´«ÊäîÆÀίμÄÐŞÂÊ£¬²  
çìá¹©,ü,ßμÄÓ!ÓÄ³!ÐðÐÔÄÜ;£

μ«ÊÇ£¬ÔÚÆδÓÄ×Ô¶´Éú³ÉμÄ Mip Ó³ÉäÊ±

£¬Ä³Ð©Ó!ÓÄ³!ÐðζÉÄÜ»áíÔÊ³/₄²»ÖýÈ·;£Ö³/₄ÄÖýÎÊî£¬Çε¹/₂μμί×Ô¶´Éú³ÉμÄ Mip

Ó³Éä¹/₄¶±δÊý£¬Ö±ÖÁί¼!óÖýÈ·ïÔÊ³/₄!³Ö¹;£¹/₂μμί Mip Ó³Éä¹/₄¶±δÊýί´³£ζÉÒÔïû³ý!ÆÀ!²»Æε»ð;°·!¶!;±£´´  
´ú¹/₄ÛÊÇÐÔÄÜ¹/₂μμί£©;£

ΈΝ;ϊϊÔÊĐİÈÿİßĐÔ Mip Ó³ÉäμÄ¶¶¶¶ ;£

ÔÊĐİ Mip Ó³Éä¶¶¶¶ ½«ÒÔ½μμÍ¼¼İóÔÊÄ¿İ³´ ú¼Ùİá¹©ÔöÇ¿μÄÓİÓÄ³İĐðĐÔÄÜ;£Ä³Đ©Çέ¿öİÄ¿ÉÄÜ×  
çÒâ²»μ¼¼¼¼İóÔÊÄ¿μÄËðÊŞ£¬Òð´ÊÄú¿ÉÄÜİİİ¼³ä·ÖÀúÓÄÒðÆδÓÄ´Ê¹;ÄÜ¶¶ø´øÀ´μÄ¶¶İİàĐÔÄÜ;£



‘ËÑ;ï»áîÈ«ÆÁÄ» OpenGL Ó;ÓÃ³\Đò´ò;ªÒ³Ãæ·xª£¬Ōâ;ÉÄÜ»á\á, ßĐÔÄÜ;£Èç¹ú½úÓÃ´ËÑ;ï£¬¬OpenGL  
½«Ê¹ÓÁÍ»¿é´«ÊäÒÔ±ã´ÓºóÃæ»ªªªÇø·xªµ½Ç°Ãæ»ªªªÇø;£

ΈΝ;ϊΐÇ;ÖÆÇý¶³ìÐðÔÚÒ³Ãæ·x³Ö®ºóμÈ´ý VBlank;£

½«´ΈΝ;ϊΐ±£ÁδÔÚ½úÓÃx´ì-»áÊ¹Ö;ËÙÂÊ,βÓÚÏÔÊ¾⁄⁄Æ÷μÄË

ϕÐÂÂÊ£-μ«;ÉÄÛÓÉÓÚ¼ïóÖÊÁ;½μμί¶øÔÚÊÓ¾ðËÏ»á²úÉú¼Ûïó°í¼ïó²»ÍéÖûμÄ,Ð¾⁄⁄δ;£ÆδÓÃ

ΈΝ;ϊΐòÔÊ¹Çý¶³ìÐðμÈ´ý VBlank;£



Ê¹Äú¿ÉÒ½«μ±Ç°ÉèÖÃ£¨¨üÀ¨¿Direct3D - ¿½¼¶¿±¶Ô»°¿ðÖÐÉè¶¨¨μÄÄÇÐ©ÉèÖÃ£©Áí  
´æí³×Ô¶¨¨ÒåμÄ¿°tweak¿±¿£±£´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»¿í¼Ôμ½ÁÚ½üμÄÄÐ±íÖÐ¿£  
Ò»μ©ÖÒμ½Ä³,ö Direct3D Ó¶·μÄ×¿¼ÑÉèÖÃ£¬½«ÉèÖÃÁí´æí³×Ô¶¨¨ÒåμÄ¿°tweak¿±  
»áÊ¹Äú¿ÉÒÖÔÚÆð¶¨¨Ó¶·Ç°¿¿ËÜÄäÖÃ Direct3D£¬¶øÇÒ¿Ðè·Ö±ðÉèÖÃ¿,öÑ¿¿¿£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶¨¨ÒåμÄ¿°tweak¿±¿£±£  
´æμÄÉèÖÃËæºó½«±»ì¼¼Óμ½ÁÚ½üμÄÁÐ±íÖÐ¿£

Ò»μ©ÖÖμ½Ä³\_ö OpenGL Ó¿ÓÃ³ìÐòμÄ×¿¼ÑÉèÖÃ£¬½«ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶¨¨ÒåμÄ  
¿°tweak¿±»áÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÆδ¶¨³ìÐòÇ°¿ìËÜÄäÖÃ OpenGL£¬¶øÇÔìÐè·Ö±ðÉèÖÃÄ¿\_öÑ¿ì¿£

É¾³ýÁÐ±íÖÐμ±Ç°Ñ;¶" μÄ×Ô¶" ÒâÉèÖÃ;£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö, 1ªÆäÄ¬ÈÏµ;£

ÏÔÊ¾4Ò»\_ö¶Ô»°¿ð£-Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶"ÒâÆäË Direct3D ÈèÖÃ¿£



ΈΝ;ĩ»ά,ü,ΆίÆΑίÒªËØμΑÓ²¼pίÆΑί±àÖ·½°,j£

,ü,ÄÖâÐ©Öμ½«»ά,Ä±ä¶"ÒåμΆίÆΑίÒªËØÔμãμΆί»ÖÃ;jÄ-ÈÏÖμ·ú¶í Direct3D

¹æ,ñ;£Ö»Ð©Ëί¼p¿ÉÄÛÆÚíúíÆΑίÒªËØÔμã¶"ÒåÔÚ±δ'j;£Ëç¹úíÆΑίÒªËØÔμãÖØΔΆ¶"Òå£-Òò

ΈΑàÓ;ÓÃ³ìÐòμΆí¼í6ÖËÁ¿½«»άλá,ß;£Ë¹ÓÃ»-¿έ¿Ø¼pÔÚíÆΑίÒªËØμÄ×óËí½ç¶íÖÐΔÄÖ®¼äμ÷ÖúíÆΑί  
ÒªËØÔμãμΆί»ÖÃ;j£

ΈΝ;ϊίΈ¹Äú¿ÉÒÔÔÚ¼ΔÎΔ¾Æ¬΄;ÀíÔ;Ç°ϊΠÖÆ CPU ¿ÉÒÔ×¼±,μÄÖ;Έý£¬ÔÚ½úÓÃ VSYNC Ê±£©;£  
Ò»Ð©Çέ¿öïÄ£¬ÔÊΔíÔαäË¾μÄÖ;ΈýÔ½,β£¬¶ÔÓï,Έ;çÓï¼üÀì»δ¼üÀìÖ®ÀàμÄÊäËËË±,μÄìÓ;°Êä  
ËËΝÓ³Ù;±Öμ¾íÔ½´ó;£  
Ëç¹úÔÚίæÓï·Ê±¶ÔÁ¬½Óμ½¼ÆËä»úμÄÊäËËË±,ìÓ;ΝÓ³Ù°ÜÃ÷ÏÔ£¬Çè½μμί´ËÖμ;£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö, îªÆäÄ¬ÈÏµ;£

ÔÊĐíÄúμ÷Õû OpenGL Ó;ÓÃ³|ĐòÖĐİÔÊ³¼μÄÎÆÀíμÄí¼İöÖÊÁ;ı£

**ÓÄ»~ÔÔ±ã»ñμÄ×î¼Ñİ¼İöÖÊÁ**»áí~¹ý×î¼Ñİâ¹Û;ÉÄÛμÄμ½μÄ×î,βÖÊÁ;äÖÈ³¼İÆÀí;£

**ÓÄ»~ÔÔ±ã»ñμÄ×î¼ÑĐÖÄÛ**»áí~¹ý¼μμİ¼İöÖÊÁ;ÒÒİá,βÓ;ÓÃ³|ĐòĐÖÄÛÀ´äÖÈ³¼İÆÀí;£

»İİÊ¹ÓÃÒÖÉİÁ½ÖÖ¹;ÄÛμÄ×éº;£ÖâÊÇÄ-ÈİÖμ;£

OpenGL 3.0 **GL\_KTX\_buffer\_region** 3D  
3D

ÔÚÆδóÃ GL\_KTX\_buffer\_region À©Ö¹Ê±ÔÊĐíÊ¹ÓÃ±¾¼»úÊÓÆμÄÚ  
´æj£μ«ÊÇ£¬ÊÇ¹û±¾¼»újÊÓÃÊÓÆμÄÚ´æÉÙÓÚ 8 MB£¬½«²»»áÆδóÃË<ÃæÀ©Ö¹Ö§³Öj£

ÔÊĐÍÄúÖ, ¶ PCI ÎÆÀí¶ÑμÄ×í´óÈÝÁ¿;£  
¶ÔÓÚÓĐ×ã¹»ÄÚ´æμÄ PCI Îμ³£→Ôö¼Ó´ËÖμ¿ÉÄÜ»á¼«´óμØÍá, ßÄ³Đ© OpenGL Ó!ÓÃ³ìĐòμÄĐÖÄÜ;£  
×ç£º ¿ÉÍ³ OpenGL ÎÆÀí´æ´ç±£ÁδμÄÎμ³ÄÚ´æ×í´óÈÝÁ¿È¿¼öÓÚ¼ÆËä»úÉÍº²×ºμÄÎiÄí RAM ÈÝÁ¿;£Îμ³  
RAM Ô½¶à£→×í´óÖμ¾ÍÔ½, ß;£  
´ËÈèÖÃ¶ÔÄäÓĐ AGP ÎÔÊ¾ÊÊÄäÆ÷μÄÎμ³Ä»ÓĐÓ°ì;£





Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;Ôñ»¬¿é¿ØÖÆμÄ²ÊÉ«Í"μÀ;£Äú¿ÉÒÔ·Ö±δμ÷ÕúºÉ«;ϕÂìÉ«»δÀ¶É«Í"μÀ»δÒ»´Îμ÷ÕúËùÓÐÈý  
,öí"μÀ;£

ÒÔÍ¼ÐÎ±íÊ³¼ÑÕÉ«ÇúÏß;£ÔÚÄúμ÷Õû¶¶Ô±È¶¶È;çÁÁ¶È»ð»Ò¶¶ÈÖμÊ±£¬´ÊÇúÏß½«ÊμÊ±,ü,Ä;£

Ñ;Ôñ´ËÑ;ï½«Ê¹ÄúÔÚ´Ë´ËÛ×öμÄÑÕÉ<μ÷ÕûÔÚÕØÐÂÆð¶ Windows °ó×Ô¶»Ö´;£  
×ç£º Èç¹û¼ÆËä»úÔÍØÂçÉÏÖËÐÐ£¬ÔðÔÚÄúμÇ¹¼μ½ Windows °óÑÕÉ«²Â»ám÷Õû;£

ÒÑ±£´æµÄ×Ô¶¨ÒåÑÕÉ«ÉèÖÄÁÐ±í£´ÓÁÐ±íÖÐÑ;ÔñíÄ½«¼»»î,ÄÉèÖÄ;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÑÕÉ«ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶¨¨ÒåÉèÖÃ;£±£  
´æμÄÉèÖÃËæºó½«±»í¼Ôμ½ÁÚ½üμÄÁÐ±íÖÐ;£

É¾³ýÁĐ±íÖĐμ±Ç°Ñ¡¶"μÄ×Ô¶"ÒâÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÑÕÉ«Öμ»Ö, ʹîºÓ²¼p³ö³§ÉèÖÃ;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ;ÔñÏÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±ÄÊ½£º

×Ô¶¼î²âÔÊÍ Windows Ö±½Ó´ÓÏÔÊ¾Æ÷±¾Éí½ÓÊÏÏÿÈ·µÄ¼ÆÊ±ÐÄÏç  
¿ÏâÊÇÄ-ËËèÏÄ;£Çè×çÒâ£-Ò»Ð©½ÏÔçµÄÏÔÊ¾Æ÷¿ÉÄÛ²»Ï§³Ï´Ë¹;ÄÛ;£

Í´´ÓÄ¼ÆÊ±×¼Ôð»ð **GTF** ÊÇ´ó¶àÊý,üÐÄµÄÓ¼þ²ÉÄµÄ±ê×¼;£

ÄèÊçÐÏÏÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±»ð **DMT** ÊÇÒ»Ð©Ó¼þÈÏÏÛ²ÉÄµÄÏÇÆÛ±ê×¼;£ÊÇ¹ûÓ¼þÐèÒ³  
DMT£-ÇèÆðÓÄ´ËÑ;Ï;£



Ñ;Ôñ'ËÑ;ïiòÔ½ûÓÃÇý¶<sup>-³</sup>ìÐòÕ¼ÓÃµÄ¹â±ê,βËÙ»<sup>º</sup>'æ;£

Èç¹ûÊó±ê¹â±êìÏÊ¾²»ÏýË·»òÔÚÔËÐÄ³Ð©Ó;ÓÃ³ìÐòÊ±Ôâµ½ÆÆ»µ£-Ôò½ûÓÃ¹â±ê»<sup>º</sup>  
'æ;ÉÄÛ»á½â¾ö,ÃÎÊìâ;£

Èç¹û,ü,ÄÁË'ËËèÖÃ£-Windows ±ØÐëÖØÐÂÆê¶<sup>-</sup>ÔÔÊ¹ÐÂËèÖÃÉúÐ§;£

ÉÑîîÉ·ÀÖ¹Ç¶ÈèÀÉìµÄî»Í¼íóËØî£

ÔÚÍ»Í¼·Å´óÊ±£¬ÈÇ¹úÒáí¹ýÍÔÊ¾Çý¶³ìÐòÊ¹»Í¼í°Æ½»¬î±£¬ÔòÑîÔñ´Ëîî£

ÈÇ¹úüü,ÄÁË´ËËèÖÃ£¬Windows ±ØÐëÖØÐÂÆð¶¹ÒÔÊ¹ÐÂËèÖÃÉúÐ§î£

Ōâ»á¹Ø±ŌÇúĩŒı¼μÄ GDI Ó²¼p¼ÓËÙ;£

Ñ;Ôñ´Ēĩ½«ºöÂÔÓ²¼p£→²çÇ;ÖÆİÔÊ¾Çý¶~³İĐòÊ¹ÓÃ Windows μÄÄÚ²;»úÖÆäÖË¾Ô²;çÍÖÔ²ºı»jĩŒμË;£

Èç¹û\_ü\_ĂĂĒ´ĒĒèÖĂ£→Windows ±ØĐëÖØĐĂÆô¶~ÒÔÊ¹ĐĂÊèÖĂÉúĐŒ;£

½« NVidia QuickTweak Í¼±êÍ¼Óμ½ Windows ÈÏñÀ, ;£

´ÉÍ¼±êÊ¹Äú¿ÉÒÔ;°ÇáËË;±μØ´Ó¼ò±ãμÄμ³öÊ½²Ëμ¶ÖÐÓ;ÓÃËÎÒ»×Ô¶¨ÒåμÄ Direct3D;çOpenGL  
»òÑÕÉ«ÉèÖÄ;£´Ë²Ëμ¶Ò²°üº¬»Ö,´Ä¬ËËËèÖÃóí·ÃËË;°ÏÖÊ¾Æ÷ËêÐÔ;±¶Ô»°¿òμÄÑ;Ï;£

Ê:Äú;ÉÒÕÑ;ÔñÓÃÓÚÔÚ Windows ÈÏñÀ, ÖÐ±íÊ¼ QuickTweak ¹«ÓÃ³ÌÐòμÁ¼±ê;£  
´ÓÁÐ±íÖÐÑ;ÔñÏÊ¼μÄËùÐè¼±ê;£È»ºó°´ÏÄ;°È·¶´´;±»ð;°Ó;ÓÃ;±ÒÔ,üÐÄÈÏñÀ,ÖÐμÁ¼±ê;£

Ñ;Ôñ'ĒÑ;ïiòÔ½ûÓÃŋÔÃ³Đ© CPU Ê¹ÓÃµÃÔöÇ¿Ö,ÁiµÃÇýŋŋ³iĐòÖŞ³Ö;£

Ã³Đ© CPU ÖŞ³Ö,½¼Ó 3D Ö,Ái£-ÔâĐ©Ö,Ái¿ÉŋÔ NVidia Í¼ĐÍ'Ài£÷½øĐĐ²¹³ä²çìá,ß 3D  
Óŋ·»òÓ!ÓÃ³iĐòµÃĐÔÄÜ;£'ĒÑ;ïiÊ¹Äú¿ÉÔÔ½ûÓÃŋÔÇýŋŋ³iĐòÖĐÔâĐ©,½¼Ó 3D  
Ö,ÁiµÃÖŞ³Ö;£ÔâŋÔÓÚĐÔÄÜ±Ê½i»ò¹ÊÔiÃ³ýºÜÓĐÓÃ'¡;£

Ñ;Ôñ'ËÑ;ïiÒÔ½ûÓÃ VBlank µÈ'ý;£

Ò²³Æîª;°½ûÓÃ VSYNC;±£-Ôâ»áÊ¹ÔÚÆÁÄ»ÉíÁç¼'äÖÈ¾¼í¼íó¶øîÞÐèµÈ'ýÓëïÔÊ¾¼Æ÷µÄ  
'¹Ö±»ØÉ"í-²½;£ÔâÊ¹µÄÖ;ËÙÂÊ,ΒÓÚíÔÊ¾¼Æ÷µÄË  
çÐÂÂÊ£-µ«¿ÉÄÛÓÉÓÚí¼íóÖÊÄ½µµí¶øÔÚÊÓ¾ðÉí»á²úÉú¼Ûíóí¼íó²»íêÔûµÄ,Ð¾ð;£

1Ø±Ö´Ë¶Ô»°¿ò²ç±£ÁôËù×öμÄ,ü,Ä£-òÔ±ãÑ;Ôñ;°,½¼⁴ÓÊδÐÔ;±¶¶Ô»°¿òÖÐμÄ;°È·¶;±»ò;°Ó;ÓÃ;±°  
´Å¥⁹óÊ¹ÆäÉúÐ§;£



10±Ö´Ë¶Ô»°¿ò¶ø²»±f´æËù×öµÄ,ü,Ä;£



Ê'Äú¿ÉÒÔÈ·¶"µ¥»÷ËÏñÀ,Í¼±êÊ±ÄÄ,öÊó±ê°'Å¥¿ÉÒÔìø³ö²Ëµ¥¡£

‘ò;ª»ò¹Ø±ÕÈ·ÈĪΔĀĭç;£

Èç¹ûÔÚ´Ó²Ēμ∓ÖÐÔØÈë Direct3D »ò OpenGL ÅäÖÃĒ±²»ĭëĭÔĒ¾¼È·ÈĪΔĀĭç£-Çë,´Ñĭ´Ēĭĭç£

Èç¹úÒªĭÔÊ³¼ÈĭñÀ,²Ëμ¥Ê±'ø 3D Ð§¹ú£-ÇěÑĭÔñ'ĔÑĭĭĭ£

Æ½°äïÔÊ¾Æ÷ÔÚ·Ö±æÂÊμίÓÚÖ§³ÖμÄ×ί´ó·Ö±æÂÊÔËÐÊ±  
£¬ÕâÐ©Ñ;ïÊ¹Äύ¿ÉÒÔÈ·¶"ïÔÊ¾Æ÷ËÏ¼ϊόμÄ²¼ÖÄ;£

Èç¹úÒ²Ê³Ñ;¶µÄÑ;ÏÔÚÃ¿ÎÆô¶ Windows Ê±ÉúÐ\$£→ÔòÑ;Ôñ´ËÑ;Ï;£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°´Åψμ÷ÕúÏÔÊ¾Æ÷ÉÏμÄ×ÀÃæî»ÖÃj£



½«xÀÃæÖØÖÃîÄ-Èï»ÖÃ£¬x÷îªμ±Ç°·Ö±æÂÊ°íËçÐÂÂÊ;£

ŌāĐ©Ń;ĩĤ¹ÄúĶÉÒŌŃ;ŌñĒä³öĩŌĒ¾Éè±,ƒ¨İŌĒ¾Æ÷;ϕĒý×ŌÆ½°đĩŌĒ¾Æ÷»ò  
TVƒ¬ŌāĒ;¾öŌŪİŌĒ¾ĒĒÄÆ÷Ō§³ŌμĂĒè±,ÀàĐÍƒ©;ƒ

´ò¿ªÒ»¸ö´º¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐ×Ô¶"Òåµ±Ç°ÏÔÊ¾¼Éè±¸µÄÉèÖÃ¿£

±íÊ¾ TV Êä³öÊ¹ÓÃµ±Ç°ÖÆÊ¹½²í¼ÒÉèÖÃ;£

´ò¿ªÒ» ,ö´º¿Ú£→Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÖ ,¶`ìØ¶`µÄ TV Êä³öÖÆÊ½¿£

Έ±ίÊ¹Äú¿ÉÒÔÒÀ¾¼ΥÄúËù´μÄ¹ú¼ÒÑ;Ôñ TV Êä³öÖÆÊ½;£

×££º Èç¹ûÄúËù´¹ú¼Ò²»ÔÚÁÐ±ίÖÐ£¬Ôδó!Ñ;ÔñÀËÄúËùÔÚμØ×¹½üμÄ¹ú¼Ò;£

½«Ñ;¶" ÖÆÊ½x ÷îª¿»úÊ±μÄÄ¬ÈÏÈèÖÃ;£

Èç¹úÔÚÖ»ÓÐ TV Á¬½Óμ½ÏÔÊ¾ÊÊÄäÆ÷Ê±Æô¶¹¼ÆËä»ú£¬Ôð'ÈÑ;¶"áÈ·±  
£Æô¶¹ý³ÏÐÏÔÊ¾¼μÄËùÓÐÆÁÄ»ÐÃ¶½«ÒÔ TV Ö§³ÖμÄÏýÈ·ÖÆÊ½Êä³ö;£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°´Á¥µ÷Õû TV ÉïµÃ×ÀÃæî»ÖÃ;£

×ç£º Èç¹ûÓÉÓÚµ÷Õû¹ý´ó¶øÊ¹ TV »ÃæÔÓÂÒ»ð±äîººÚÆÁ£-Ö»ÐèµÈ´ý 10 Æë¼´¿É;£»-  
Ãæ½«×Ô¶»»Ö´µ½Ä-Èï»ÖÃ;£È»ºóÄú¿ÉÔÔÔÙ  
´¿¿É¼µ÷Õû;£Ô»µ©½«×ÀÃæ¶î»µ½ÈùÐèí»ÖÃºó£-Ôð±ØÐèÔÙ 10 Æë¼ä,ðÖ®ÄÚ°  
´ÍÃ;°È·¶;±»ð;°Ó;ÓÃ;±°´Á¥ÔÔ±£´æÈèÖÃ;£



½« TV ÉĩμÄ×ÀÃæÖØÖÃîÆäÄ-ÈÏ»ÖÃ£-×÷îμ±Ç°·Ö±æÂÊ;£

Ê'ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷Õù TV Í¼íóμÄÁÁ¶È°í±¥°í¶È;£

Ê¹ÓÃ´Ë¿ØÖÆµ÷ÕùÒºÓ¡ÓÃÓÚ TV ÐÃºÃµÄÉÁË, ¹ýÂËÆ÷µÄËýÁ¿¿  
¶ÔÓÚ´Ó²¼¼þ½âÂËÆ÷»Ø·Å DVD Ó°Æ¬½´´ÒéÃú³¹µ×¹Ø±ÖÉÁË, ¹ýÂËÆ÷¿

Ñ;ÔñÆÁÄ»·Ö±æÂÊ°ÍÑÕÉ«É†¶È×÷îªÊä³öμ½ TV μÄÉèÖÃ;£

